

# ROBOCUP JUNIOR OPEN ÎLE-DE-FRANCE

## Règlement épreuve « On Stage Discovery» 2023

Voici le règlement de l'épreuve « On Stage », adaptées pour l'école primaire pour l'évènement RoboCup Junior 2023 d'Île de France. Au verso de ce document, les participants pourront prendre connaissance des critères d'évaluation pris en compte par le jury le jour de l'épreuve programmée le 5 avril 2023 à la Cité des Sciences de Paris.

Il est à noter que les élèves âgés de 9 ans (âge au 1<sup>er</sup> juillet), et plus, peuvent participer à la ligue officielle mais seront soumis aux règles officielles (voir règlement sur l'[espacem@gistere.deidié](mailto:espacem@gistere.deidié)).

### 1) Vue d'ensemble

L'épreuve « On Stage Discovery» se compose de 2 parties :

- **Réalisation d'une performance artistique**, de **3 minutes au maximum**, sur une scène<sup>1</sup>, avec plusieurs élèves acteurs et un ou plusieurs robots, choisi(s) par les participants, programmé(s) pour s'intégrer à la performance qui pourra prendre plusieurs formes : une danse, un spectacle de magie, la mise en scène d'une histoire, une scénette de théâtre...

***Éléments facultatifs** : les élèves acteurs et les robots peuvent être costumés<sup>2</sup>. La performance peut être accompagnée de décors de musique et d'un document audiovisuel/multimédia réalisé par l'équipe (vidéo, animation, diaporama<sup>2</sup> qui pourra être projeté sur grand écran<sup>3</sup> à l'arrière de la scène. Un technicien désigné par les officiels de la RoboCup Junior démarrera la musique et la présentation audiovisuelle/multimédia.*

- **Présentation du projet à l'oral par un ou plusieurs élèves** en répondant à des questions sur les étapes de la préparation du projet et en apportant des précisions techniques avec le vocabulaire spécifique adéquat: nom et caractéristiques du ou des robots choisis, interface et langage de programmation utilisés... Un microphone sera fourni. Cet entretien oral sera organisé pendant la désinstallation du plateau.

**L'ensemble de l'épreuve** composée de la performance scénique (installation et démontage des décors compris) et de la présentation orale du projet ne devra pas dépasser **15 minutes au total**. Un chronomètre sera déclenché dès l'entrée sur scène.

L'ensemble de l'épreuve sera évalué par un jury composé d'au moins deux membres officiels selon des critères définis au dos de ce document. Les équipes peuvent recommencer leur spectacle si nécessaire, autant de fois qu'elles le souhaitent, sans pénalité, à condition que le temps sur scène ne dépasse pas les 15 minutes imparties.

Les équipes sont encouragées à être créatives et divertissantes.

### 2) Taille et composition des équipes

L'épreuve « On Stage Discovery» adaptée pour le Premier Degré est ouverte aux classes à partir de la Moyenne Section de l'école maternelle. Les performances scéniques peuvent être proposées en classe entière, en demie classe ou en groupes plus restreints. Les équipes doivent être mixtes.

### 3) Code de conduite et sécurité

Il est attendu que tous les participants respectent les valeurs que souhaitent véhiculer la RoboCup : coopération, entraide, fair-play et respect. Le jury sera particulièrement vigilant quant au respect des droits d'auteur si des musiques ou des références culturelles sont utilisées (Plus d'informations sur cette [page](#)).

L'utilisation de l'électricité du secteur sera à éviter avant et pendant la représentation. Les robots et dispositifs annexes utilisés pour la programmation (ordinateurs portables, tablettes...) devront être équipés d'une batterie et chargés au maximum.

En prévision d'une communication par les personnes autorisées, il conviendra de faire signer, aux élèves participants et aux accompagnateurs, une autorisation de captation image et voix. Plus d'informations sur cette [page](#).

### 4) Clarifications des règles

Si une clarification des règles est nécessaire, veuillez contacter le Comité de pilotage de la RoboCup Junior, en utilisant le forum de l'[espace m@gistere.deidié](mailto:espacem@gistere.deidié). Une fois la demande publiée sur ce forum, les membres du comité « On Stage Discovery» répondront dès que possible.

<sup>1</sup>La taille de la scène est de 4 x 5 mètres délimitée par une ligne. Le côté de 5 m fait face aux juges. Le sol sera en lino blanc

<sup>2</sup> Les équipes sont encouragées à concevoir elles-mêmes l'apparence de leur robot. Si une équipe souhaite utiliser un personnage célèbre pour son robot, l'équipe doit faire attention aux droits d'auteur liés au personnage.

<sup>3</sup>La hauteur et la taille de l'écran ne peuvent être connus.

## Grille d'évaluation de l'épreuve « On Stage Discovery» 1D 2023

N° de l'équipe	Nom de l'équipe
----------------	-----------------

La performance artistique et technique sur scène			Équipe
<b>LA PERFORMANCE SCÉNIQUE</b>	<b>Le volet artistique</b>	Le spectacle a été joué.	/ 3
		Il y a un lien entre la performance artistique et la démonstration technique (actions des robots).	/ 3
		La scène est utilisée de manière optimale.	/ 3
		Des éléments ont été ajoutés pour enrichir la représentation : musique, décors, document audiovisuel/multimédia réalisé par l'équipe (vidéo, animation, diaporama).	/ 3
		Les costumes et les décors ont été faits maison.	/ 3
		Le spectacle est créatif.	/ 3
	<b>Le volet technique</b>	Le robot a été programmé avant la représentation.	/ 3
		Le robot a été en mesure d'effectuer les actions programmées.	/ 3
		Les actions du robot ou des robots sont variées.	/ 3
		Le robot interagit ou les robots interagissent avec les élèves acteurs (mouvements identiques, « dialogues », etc) ou avec des élèves acteurs ou des éléments du décors à l'aide des capteurs.	/ 3
			<b>/ 30</b>
La présentation du projet à l'oral			Équipe
<b>LA PRÉSENTATION ORALE</b>	<b>Le fond</b>	Les élèves ont résumé les étapes du projet.	/ 2
		Les élèves ont présenté les membres de leur équipe et les rôles attribués.	/ 2
		Les élèves ont su dire quel robot est utilisé et donner ses caractéristiques.	/ 2
		Les élèves ont su expliquer comment procéder pour donner les instructions au robot (procédure, interface et langage de programmation...).	/ 2
		La présentation orale témoigne de l'utilisation et de la maîtrise du lexique relatif à la programmation et à la robotique.	/ 2
		Les élèves ont été en mesure de verbaliser les apports du projet (ce qu'ils ont appris), les obstacles surmontés, etc.	/ 2
	<b>La forme</b>	La présentation orale est compréhensible.	/ 4
		L'oralisation a été travaillée : débit de parole, articulation, volume de la voix.	/ 4
L'ensemble de l'épreuve			Équipe
<b>ENSEMBLE</b>	<b>Divers</b>	Le temps imparti n'a pas été dépassé (20 min).	/ 3
		Tous les membres de l'équipe ont participé.	/ 4
		Le spectacle a été créé au service des apprentissages de plusieurs domaines ou disciplines.	/ 3
			<b>/ 10</b>
<b>TOTAL</b>			<b>/ 60</b>