

Objectif : Raconter une histoire en programmant un robot.

- Choisi 1 carte de chaque type :
 - Un lieu
 - Un personnage
 - Un événement
 - Un objet
 - Un aspect
- Ecris une histoire en 6 étapes
- Réalise le décor sur les feuilles à ta disposition
- Programme le robot en lisant ton histoire.

Le robot choisi

Les cartes de mon histoire

Lieu

Personnage

Évènement

Objet

Aspect

Raconte-moi une histoire

Etape 1

Mon histoire

Ma programmation

Etape 2

Mon histoire

Ma programmation

Raconte-moi une histoire

Etape 3

Mon histoire

Ma programmation

Etape 4

Mon histoire

Ma programmation

Raconte-moi une histoire

Etape 5

Mon histoire

Ma programmation

Etape 6

Mon histoire

Ma programmation