

MISSION 2 : Pixel Art

Objectif : Dessiner le cadre de l'écran de simulation.



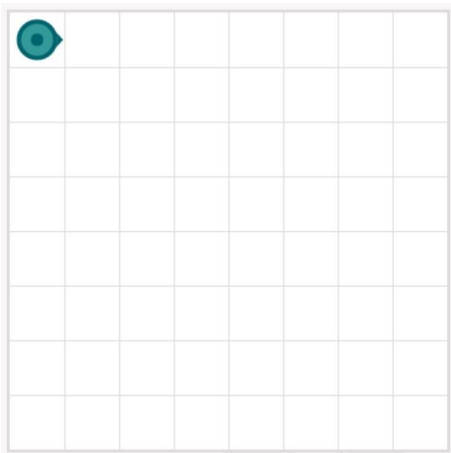
1 Activité :

↪ Votre mission est de réaliser le cadre de l'écran de simulation, et de terminer sur la case de départ.

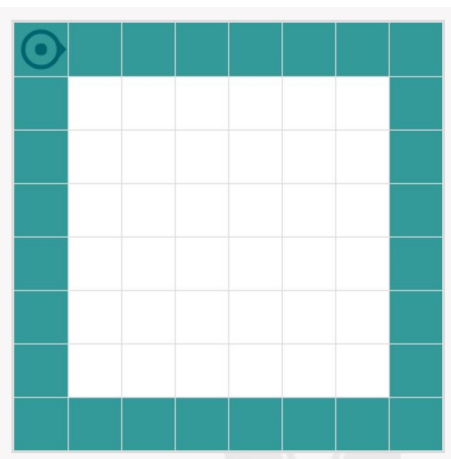
Pour ce programme, vous pouvez utiliser des boucles « répéter » et « tant que ».

2 Résultat attendu :

↪ Avant :



↪ Après :



3 Programme :