

C'est un défi chronométré. Le défi n°9 est réussi lorsque les 6 défis sont enchaînés dans l'ordre (du n°1 au n°6).

À la fin du défi n°9, l'arbitre passe à la validation des actions suivantes :

Validation des missions du défi n°9 (choix multiples)	points
V9.1 : Défi n°1 réussi !	40
V9.2 : Défi n°2 réussi !	40
V9.3 : Défi n°3 réussi !	40
V9.4 : Défi n°4 réussi !	40
V9.5 : Défi n°5 réussi !	40
V9.6 : Défi n°6 réussi !	40

Si toutes les actions ne sont pas validées, l'équipe peut recommencer la validation de ce défi.

Si toutes les actions sont validées, l'arbitre l'annonce à l'équipe. Il passe maintenant à l'évaluation des bonus.

BONUS : Temps (choix unique)	points
T9.1 : Temps inférieur à 2 min 30s	50
T9.2 : Temps entre 2 min 30s et 3 min	30
T9.3 : Temps entre 3 min et 4 min	20
T9.4 : Temps entre 4 min et 5 min	10
T9.5 : Temps supérieur à 5 min	4

L'arbitre vérifie le temps du défi n°9. Ce temps est inscrit dans l'application automatiquement.

BONUS : Communication entre robot (choix unique)	points
COM2 : Les robots ont communiqué pour se passer le relais.	80

Si les Robots ont démarré successivement sans intervention des pilotes des robots, le Bonus communication est accordé.

BONUS : Nombre d'essais (choix unique)	points
NE9.1 : Défi n°9 réalisé en 1 essai	30
NE9.2 : Défi n°9 réalisé en 2 essais	10
NE9.3 : Défi n°9 réalisé en 3 essais	6
NE9.4 : Défi n°9 réalisé en 4 essais	4
NE9.5 : Défi n°9 réalisé en 5 essais et plus.	1

L'arbitre peut annoncer à la classe le nombre de points.

La classe a terminé tous ses défis. Il est temps de ranger le matériel et de se regrouper pour l'annonce des résultats.