

## Robotique Nanterre 92 : Programmation Créative

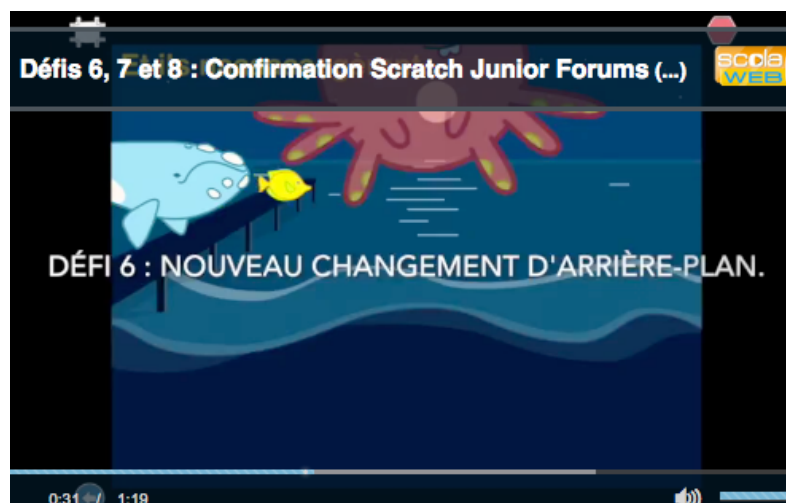
Défi Histoire à Coder Etape 6 : Nouveau changement d'arrière plan.

### Objectif(s) :

Nouveau changement d'arrière plan.

#### **Principe**

Effectuer le changement de plan (passage à la nuit) et continuer la course poursuite



J'écris/Je dicte le code avec des mots/des phrases :

Je dessine/Je code/J'écris le programme en Scratch :