

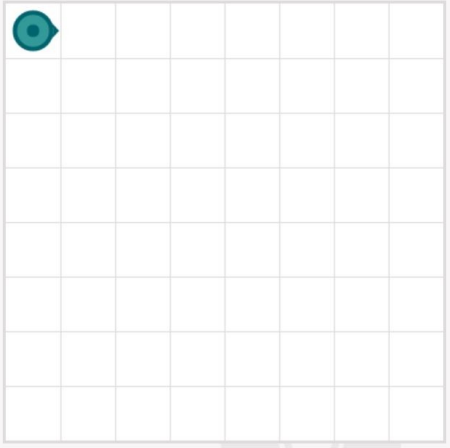
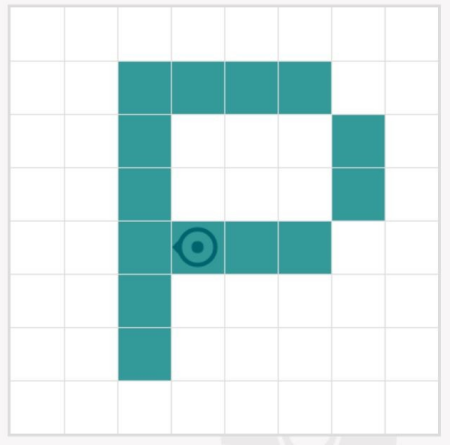
MISSION 3 : Pixel Art

Objectif : Dessiner la lettre « P » comme Programmation.



1 Activité :

👉 Votre mission est de réaliser le dessin de la lettre « P » dans l'écran de simulation. L'utilisation de plusieurs boucles « répéter » vous permettra de simplifier votre programme.

2 Résultat attendu :	3 Programme :
<p>👉 Avant :</p>  <p>Après :</p>  <p>A large green curved arrow on the left side of the table points from the 'Avant' grid down to the 'Après' grid.</p>	