

# MISSION 1

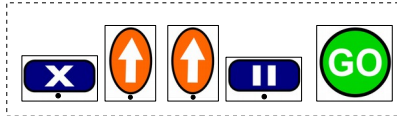
**Objectif : Placer la ou les fleurs en respectant un programme.**



**Pour chaque programme, Placer une fleur à l'endroit où le personnage fait une pause.**

**Le personnage commence les deux programmes sur la case « DÉPART ».**

↳ Programme 1 :



↳ Programme 2 :

