Défi n°9 : La Coopérative des Savoirs Universels

défi classe -

Contexte : Grâce à son robot, Loli a pu sauver le monde des mauvaises intentions de Brainus. Elle a rendu la tablette des Savoirs Universels à l'ONU...

Elle revient maintenant avec ses amis dans le château transformé maintenant en Escape Game géant.

Les 6 amis se répartissent dans les 6 salles du château. Vont-ils pouvoir réussir à s'échapper ? Qui sait ?

Ils ont pour les aider, les pilotes, programmeurs, constructeurs... de toute la classe!

Après avoir réuni les 6 équipes d'une classe et vérifié que la communication entre robots fonctionne, les arbitres attribuent à chacune des 6 équipes, en fonction des résultats et des programmes présents dans les robots, une position dans le château.

Les 6 robots sont donc répartis à l'entrée des 6 salles.

Épreuve : Chaque robot doit à son tour, réaliser l'ensemble du défi qui lui est assigné. Lorsqu'il arrive sur la dalle bleue de sa salle, il transmet un message au robot suivant pour que celui-ci démarre son parcours et réalise son défi.

Le défi est validé lorsque le robot placé dans la salle n°6 sort du château.

Ordre de réalisation du parcours :

- Robot n°1 : salle n°1
- Robot n°2 : salle n°2
- Robot n°3 : salle n°3
- Robot n°4 : salle n°4
- Robot n°5 : salle n°5
- Robot n°6 : salle n°6.

La porte de sortie de la salle n°6 est fermée.

Au départ du défi, les programmes des 6 robots sont exécutés en même temps. Les pilotes des robots ne peuvent plus toucher aux robots.

- C'est le robot n°6 qui envoie le signal de départ au robot n°1.
- Le robot n°1 réalise son parcours puis s'arrête sur la dalle bleue de sortie de la salle n°1, il transmet le relais au robot n°2 qui s'élance...
- Le robot n°2 réalise son parcours puis s'arrête sur la dalle bleue de sortie de la salle n°2, il transmet le relais au robot n°3 qui s'élance...
- Le robot n°3 réalise son parcours puis s'arrête sur la dalle bleue de sortie de la salle n°3, il transmet le relais au robot n°4 qui s'élance...
- Le robot n°4 réalise son parcours puis s'arrête sur la dalle bleue de sortie de la salle n°4, il transmet le relais au robot n°5 qui s'élance...
- Le robot n°5 réalise son parcours puis s'arrête sur la dalle bleue de sortie de la salle n°5, il transmet le relais au robot n°6 qui s'élance...
- De robot n°6 enfin réalise son parcours puis s'arrête sur la dalle bleue de sortie de la salle n°6.
- Le relais est terminé. Le défi est réussi.