

Défi n°7 : L'escape game des Experts

- défi équipe -

Contexte : Le robot de Loli s'est enfin échappé du château de Brainus. Il a récupéré la Tablette contenant l'Encyclopédie des Savoirs Universels. Il doit communiquer la bonne nouvelle à Loli. Pour cela, il visionne à nouveau le fichier mp4 de ses exploits en accéléré, celui où il enchaîne l'ensemble des défis sans s'arrêter...

C'est un défi chronométré. Le défi n°7 est réussi lorsque les 6 défis sont enchaînés dans l'ordre (du n°1 au n°6).

À la fin du défi n°7, l'arbitre passe à la validation des actions suivantes :

Validation des missions du défi n°7 (choix multiples)	Points
V7.1 : Défi n°1 réussi	10
V7.2 : Défi n°2 réussi !	10
V7.3 : Défi n°3 réussi !	10
V7.4 : Défi n°4 réussi !	10
V7.5 : Défi n°5 réussi !	10
V7.6 : Défi n°6 réussi !	10

Si toutes les actions ne sont pas validées, l'équipe peut recommencer la validation de ce défi.

Si toutes les actions sont validées, l'arbitre l'annonce à l'équipe. Il passe maintenant à l'évaluation des bonus.

BONUS : Temps (choix unique)	Points
T7.1 : Temps inférieur à 2min 30s	25
T7.2 : Temps entre 2min 30s et 3 min	15
T7.3 : Temps entre 3 et 4 min	10
T7.4 : Temps entre 4 et 5 min	5
T7.5 : Temps supérieur à 5 min	2

L'arbitre vérifie le temps du défi n°7. Ce temps est inscrit dans l'application automatiquement.

BONUS : Nombre d'essais (choix unique)	Points
NE7.1 : Défi n°7 réalisé en 1 essai	15
NE7.2 : Défi n°7 réalisé en 2 essais	5
NE7.3 : Défi n°7 réalisé en 3 essais	3
NE7.4 : Défi n°7 réalisé en 4 essais	2
NE7.5 : Défi n°7 réalisé en 5 essais et plus.	1

L'arbitre peut annoncer à l'équipe le nombre de points.

L'équipe a terminé ses défis.

Il est temps de passer au premier défi de la classe : Communication impossible ?