



Robotique Nanterre 92 : Programmation Créative avec Scratch

Défi Histoire à Coder Etape 7 - Créer le changement de situation à l'aide des briques apparences, dans le dialogue.

Objectif(s) :

Créer le changement de situation à l'aide des briques apparences, dans le dialogue.

Principe

- Utilisation des blocs d'apparence



J'écris/Je dicte le code avec des mots/des phrases :

Je dessine/Je code/J'écris le programme en Scratch :