

Robotique Nanterre 92 : Programmation Créative avec Scratch

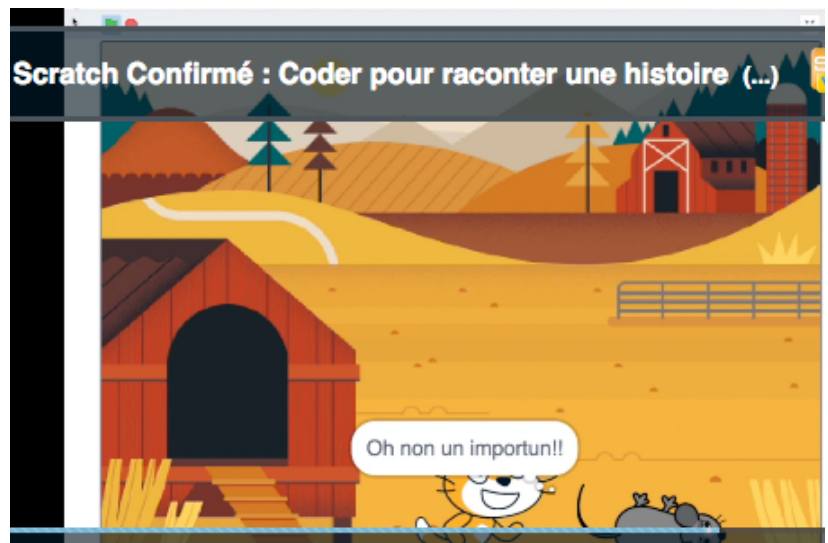
Défi Histoire à Coder Etape 3 - Créer un dialogue entre les personnages

Objectif(s) :

Créer un dialogue entre les personnages

Principe

- Faire parler un personnage.
- Utiliser la brique d'envoi de message.
- Quand je reçois un message, je dis ma phrase.



J'écris/Je dicte le code avec des mots/des phrases :

Je dessine/Je code/J'écris le programme en Scratch :