



# Robotique Nanterre 92 : Programmation Créative avec Scratch

Défi Histoire à Coder Etape 1 : Observe et reproduis les déplacements de Scratch.  
Fais le parler.

## Objectif(s) :

Observe et reproduis les déplacements de Scratch.  
Fais le parler.

### Principe

- utiliser les briques de déplacements
- utiliser les briques de communication pour faire parler Scratch



## J'écris/Je dicte le code avec des mots/des phrases :

## Je dessine/Je code/J'écris le programme en Scratch :