



Robotique Nanterre 92 : Programmation Créative

Défi Histoire à Coder Etape 7 : Ralentir la vitesse de déplacement des personnages

Objectif(s) :

Ralentir la vitesse de déplacement des personnages

Principe

Comme la course poursuite continue durant l'après midi et la nuit, les personnages deviennent fatigués. Il faut alors utiliser les instructions sur la vitesse pour ralentir la course poursuite.



J'écris/Je dicte le code avec des mots/des phrases :

Je dessine/Je code/J'écris le programme en Scratch :