

Bonus Attitude

Évaluer l'attitude des élèves de l'équipe -défi équipe-

Pour prendre en compte le respect des règles, l'attitude de l'équipe pendant les défis, un bonus Attitude est accordé. C'est l'arbitre qui, à l'issue du temps passé avec l'équipe, l'évalue.

Ce bonus Attitude tient compte les points suivants :

Comment s'est passé le défi pour l'équipe ?

BONUS : Attitude des élèves (choix multiples)	points
AT1 : Les élèves de l'équipe sont restés concentrés pendant tout le temps du concours. Ils ont fait preuve de calme, de sérénité et de détermination.	10
AT2 : Les élèves de l'équipe ont eu de bonnes relations entre eux. Chacun a joué son rôle dans l'équipe. Personne n'a rien fait.	10
AT3 : Les élèves ont bien respecté les accompagnateurs, les parents, leur professeur, les organisateurs et les arbitres.	10
AT4 : Ils ont respecté les lieux et le matériel.	10
AT5 : Ils se sont retrouvés tous ensemble pour chaque défi.	10
AT6 : Ils se sont encouragés, sont restés positifs, ont progressé et ont apprécié le moment présent.	10
AT7 : Ils ont pris en compte les remarques de l'arbitre. Même s'ils n'ont pas réussi du premier coup, ils ont persévéré.	10
AT8 : Ils ont bien travaillé en classe et donc ce qui leur a été demandé ne les a pas surpris.	10
AT9 : Les élèves de l'équipe ont eu de bonnes relations avec les autres équipes. Ils ont fait preuve de fair-play. Ils ont aidé les autres équipes.	10

Il prend en compte aussi le degré de satisfaction du temps passé par l'arbitre avec l'équipe.

BONUS : Satisfaction de l'arbitre (choix unique)	points
SA10.10 : J'ai passé un moment exceptionnel avec l'équipe.	10
SA10.9 : J'ai passé un excellent moment avec l'équipe.	9
SA10.8 : J'ai passé un très bon moment avec l'équipe.	8
SA10.7 : J'ai passé un moment vraiment intéressant.	7
SA10.6 : J'ai passé un moment assez intéressant.	6
SA10.5 : Oui, ça s'est passé plutôt bien...	5
SA10.4 : Oui... mais sans plus...	4
SA10.3 : Ce n'était pas vraiment intéressant.	
SA10.2 : Ma relation avec l'équipe a été vraiment compliquée.	
SA10.1 : Trop difficile avec l'équipe.	
SA10.0 : À oublier !	